OXY Jeunes

Animations dans les écoles

Pack Fancy-Fair

Organisation de jeunesse reconnue et agréée par :

FÉDÉRATION WALLONIE-BRUXELLES

ONE OFFICE DE LA NAISSANCE ET DE L'ENFANCE

Packs Fancy-Fair

Vous organisez une fête scolaire ou une Fancy Fair dans votre établissement ? Vous souhaitez proposer des animations ludiques et récréatives lors de cet évènement familial ? Notre équipe d'animateurs se fera un plaisir d'animer et d'encadrer les différentes activités proposées… Ateliers créatifs, kermesse, Fort Boyard, sports… Tout sera mis en œuvre pour profiter pleinement de cette journée conviviale. Nous vous proposons une formule ALL-IN. Nos différents Oxy Pack pourront répondre à vos besoins.

Pack OXYBronze	Pack OXYSilver	Pack OXYGold
• 1 atelier créatif au choix • Kermesse	• 2 ateliers créatifs au choix • Kermesse • Sculpture ballon ou grimage	• 2 ateliers créatifs au choix • Fort Boyard ou Kermesse • Sculpture ballon • Grimage • 1 initiation Sport

Détail des activités

Ateliers créatifs

- Lama
- Photophore
- Perle

Kermesse

- 6 jeux en bois
- Pêche aux canards
- Chamboule tout
- Tir à l'arc

Fort boyard

- Aquarium
- Awalé
- Bâtonnets
- Marteau clou

Sport

- Volley
- Foot assis
- Frisbee ballon

Fort Boyard

Awalé

Une combinaison de 12 billes de couleurs (rouges, noires et blanches) est dévoilée au centre de la table pendant quelques secondes puis occultée.

Les 2 joueurs vont devoir reconstituer cette combinaison de mémoire avec les billes de couleurs mises à leur disposition. Les 2 combinaisons achevées, l'animateur les vérifie en dévoilant progressivement la combinaison modèle. Le premier qui commet une erreur de couleur perd le duel. En cas d'égalité, c'est le candidat qui l'emporte.

Aquarium

Au centre de la table trône un aquarium remplit d'eau et au milieu duquel flotte un verre.

Les 2 joueurs disposent chacun d'une dizaine de pièces percées en leur centre. Ils peuvent être de tailles identiques ou différentes selon les saisons.
A tour de rôle, ils vont devoir mettre une de leurs pièces dans le verre sans le faire couler.
Celui qui fait couler le verre dans l'aquarium perd le duel.

Bâtonnets

20 bâtonnets en bois sont alignés les uns à côté des autres au centre de la table.

A tour de rôle chacun des 2 joueurs va devoir en retirer 1, 2 ou 3 à l'endroit de leur choix, le but étant de laisser le dernier bâtonnet à son adversaire. Il leur faudra donc calculer et ne pas retirer de bâtonnet(s) au hasard.

Celui qui se retrouve avec le dernier bâtonnet a perdu.

Marteaux

Au centre de la table se trouve un billot de bois. Un clou est planté sur celui-ci.
Armés d'un marteau, les joueurs vont chacun leur tour porter un coup sur ce clou afin de l'enfoncer. Un coup frappé à vide ou ne touchant pas le clou est quand même comptabilisé. Celui qui porte le dernier coup qui enfonce le clou remporte la manche.
Ce duel se remporte en 2 clous gagnants.

Tarifs

Pack Bronze	Pack Silver	Pack Gold
• 6 animateurs • Matériels • Frais de déplacement **900€**	• 7 animateurs • Matériels • Frais de déplacement **1100€**	• 8 animateurs • Matériels • Frais de déplacement **1300€**

ASBL OXYJeunes

071 38 84 00
www.oxyjeunes.be
info@oxyjeunes.be